Halloween, Ninjas & Matemática

Por: Caio Varalta

A Triple Full de carnaval chegou (meio atrasada...): aqui é o único lugar onde você encontrará construct e rpg maker, ninjas e cálculos, creepypastas e reviews! Onde os games não tem nada em comum, senão um único detalhe: grandes makers por trás de seu desenvolvimento.

TIFA: ROOM ESCAPE	
Autor	Kleber Lauton
Engine	RPG Maker VX Ace
Gênero/Estilo	Puzzle/Room Escape
Lançamento	2017
Peso	44 MB
Download	[Download Mediafire] [Tópico no Condado]

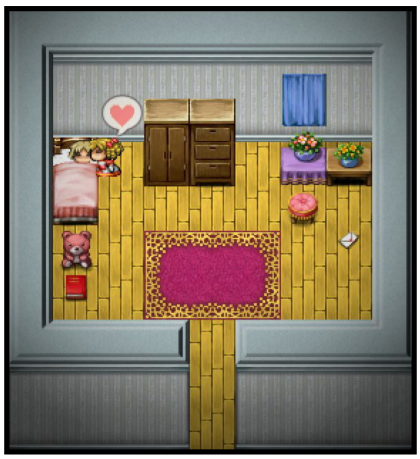
Review do Tio:

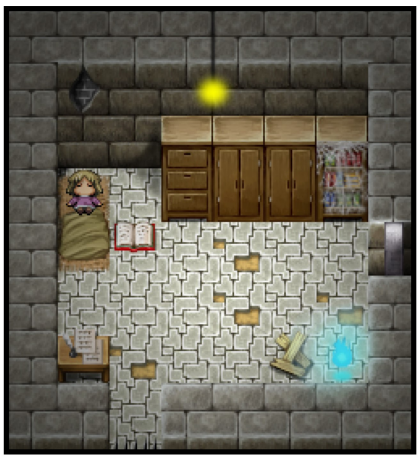
TIFA: ROOM ESCAPE *é um jogo de estilo puzzle ambientado no halloween — desenvolvido para o evento* ***Doces ou Travessuras III*** *— que não peca em nada.*

No game, o jogador é guiado da seguinte maneira: cada ação resulta em um balão de expressão que orienta se é possível interagir com o objeto ou se é ineficiente perder tempo com ele. Todos os comandos do jogo são ensinados através de imagens muito claras para orientar (principalmente) quem não está acostumado com os controles de **RPG Maker**.

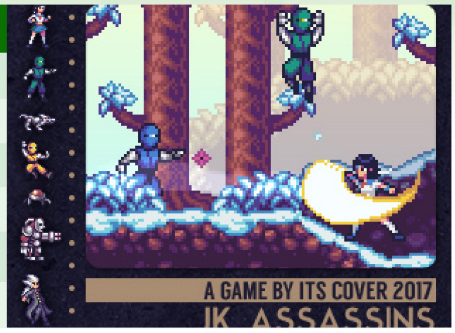
Sua história é contada através de singelas mudanças de animações/frames, que correspondem aos flashbacks da personagem principal. É possível interpretar que a personagem caiu em algum tipo de ilusão do antagonista — fortemente inspirado em Slenderman.

No geral, TIFA é um passatempo dez, com alguns puzzles muito bem sacados — que envolvem desde conhecimentos gerais e análise do contexto até o discernimento de intervalos musicais. Ótimo para os fãs de puzzle com aquele toque de suspense.





Juniper Keep Assassins	
Autor	Victor Moura (Cronus)
Engine	Construct 2
Gênero/Estilo	Plataforma/Ação
Lançamento	2017
Peso	65 MB (windows) / 59 MB (linux)
Download	[Download no Itch.io] [Tópico no Condado]

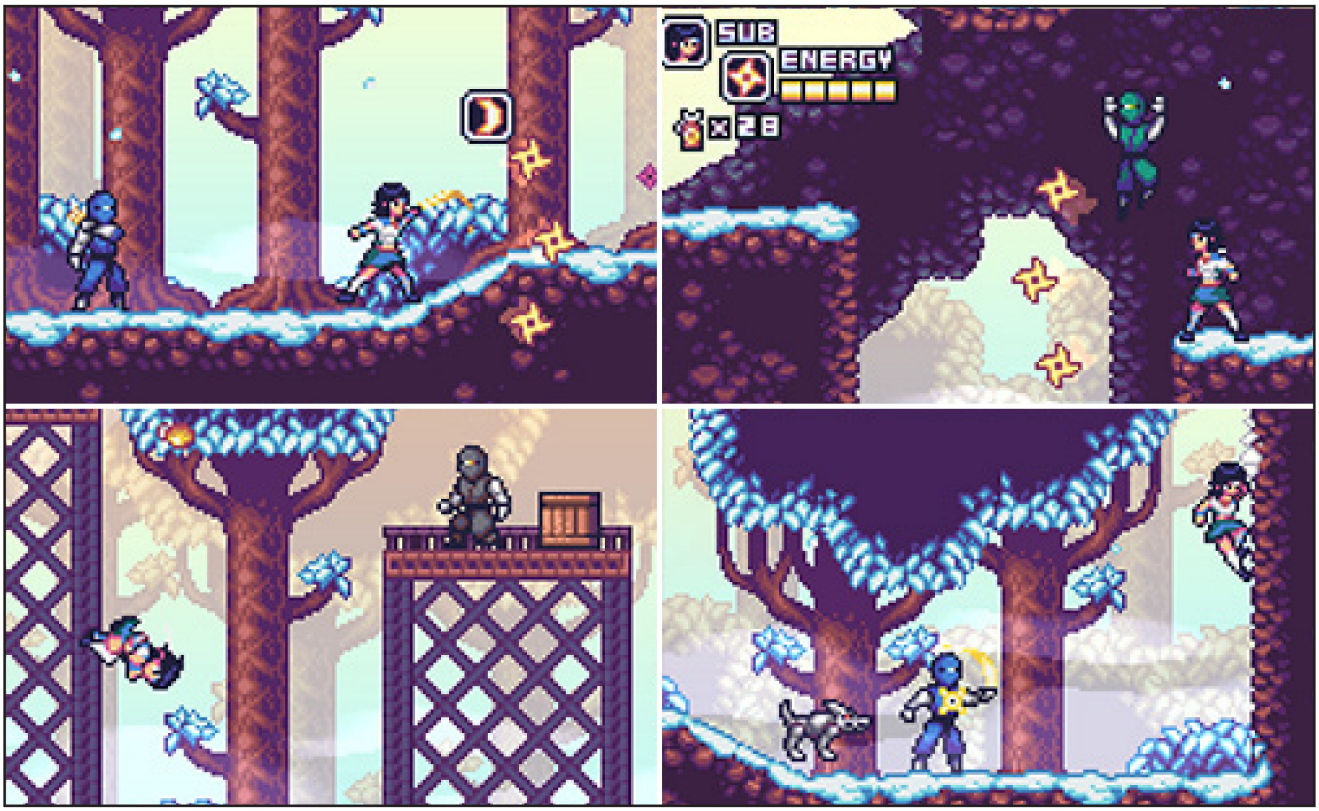


Review do Tio:

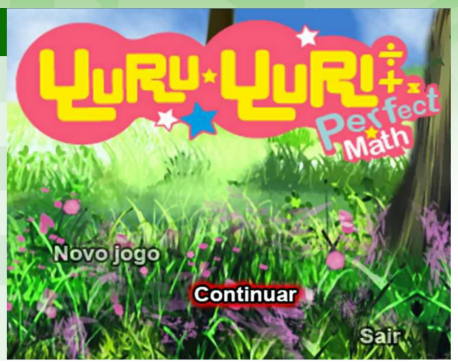
Se você gosta de jogos de plataforma desafiadores, **JK Assassins** *é uma excelente opção. Apesar de curto, o jogo propõe uma gameplay inicial estendida, por fruto de sua mecânica. A movimentação da personagem é realisticamente limitada: não é possível sair dando pulos enormes e sequenciais ou fazer ping-pong veloz em duas paredes. A melhor forma de encarar os desafios é com calma e entendendo o padrão de movimento e ataque de cada inimigo.*

Uma feature legal do jogo é a exploração de alguns cenários. Em vez de percorrer um caminho linear — bastante presente nos clássicos que inspiraram a obra — você pode seguir alguns caminhos alternativos que complementam a fase. Contudo, é notável que foi difícil implementar esse detalhe com grande ênfase, já que o game foi desenvolvido para uma Jam.

Vale ressaltar que a ambientação do jogo é sensacional. Os cenários são bem desenhados e as animações são fluidas — tanto as de ambiente, como as de combate e movimento. Sem contar que o game acompanha uma história e uma soundtrack dignas de um clássico retrô.



YURU YURI - PERFECT MATH	
Autor	Ronaldo Bento
Engine	RPG Maker VX Ace
Gênero/Estilo	Puzzle/Educativo
Lançamento	2017
Peso	230MB
Download	[Download Mega] [Tópico no Condado]



Review do Tio:

Yuru Yuri - Perfect Math *é uma obra com proposta diferenciada: a educação da matemática. O foco do jogo é o desenvolvimento lógico, criativo, e cognitivo de crianças e adolescentes. E para atingir este objetivo, ele contém vários desafios, divididos em quatro categorias principais:*

QUIZ – PERFECT MATH

É o principal Mini-Game do jogo (let's call it the campaign). Aborda problemas matemáticos em formato de quiz. Quando zerado com sucesso, temos o encerramento no formato de cutscenes do anime **Yuru Yuri** *e os créditos finais.*

YURU YURI - PERFECT MATH

Mini-Game de cálculos, na qual o objetivo é responder corretamente as perguntas envolvendo adição, subtração, multiplicação e divisão dentro do limite do tempo. Contém quatro níveis de dificuldades. Dica: mantenha sua sanidade, nunca tente o lunático.

SLIDING PUZZLE GAME

Mini-Game que consiste em mover blocos até que a imagem esteja completa. Contém quatro modelos com as personagens do anime.

YURU YURI – MELODIA

Mini-Game com sistema de música, subgênero ritmo, efeitos visuais e jogabilidade rápida e simples. Contém seis modelos com as personagens do anime e, além disso, possui vários níveis de dificuldade com direito a save.

No geral, o jogo é exemplar mediante sua proposta: é bem visual e prático, exatamente o que os jovens precisam receber como combustível para desenvolverem seus estudos. O aprendizado através dos games já é conhecido e aprovado por todos nós, mas são iniciativas como as do professor **Ronaldo Bento** *que ajudam na evolução e no desenvolvimento da cultura gamer e maker.*